**NXT MINDSTORMS – EJERCICIOS**

Las reglas del comportamiento del robot puede ser descrito como sigue: Primero enciende los motores, espera 3 segundos y luego apaga los motores.

Programar un robot, con la mínima cantidad de bloques, que siga esta trayectoria:

Las reglas del comportamiento del robot se expresan de la siguiente manera: - Mientras el robot permanezca en la trayectoria, avanzar. - Si el robot se sale de la línea, girar a la izquierda para corregir la trayectoria. Se eligió la izquierda arbitrariamente, el lector puede hacerlo girar hacia la derecha si así lo desea.

El robot explorador será un proyecto relativamente sencillo que correrá en el NXT y tendra como objetivo explorar el lugar en donde se encuentre, para esto el robot primero revisara si existen objetos u obstáculos delante de el, si no los hay avanzara, pero si los hay realizara un giro hacia la izquierda durante el tiempo que el obstáculo este presente.

**RoboCop**

**Sensores:**

* 1: Ultrasonico
* 2: Luz
* 3: Colores (Lampara)

**Servomotores:**

* A: Pistola
* B: Pie Derecho
* C: Pie Izquierdo

Robocop es desafiado a eliminar otros robots en un área delimitada por un muro rojo, sus enemigos son de color Azul. Robocop buscara sus targets, una vez encuentre uno, disparara y girara a la izquierda. Si robocop se encuentra con un muro, girara a la derecha.